**Flutter - Resumo**

Flutter é um framework utilizado em conjunto com a linguagem de programação Dart, que é fortemente tipada ou seja, necessário no código a declaração de qual tipo é aquela variável, e também é orientada a objetos (OO). Possibilita o desenvolvimento cross-platform, ou seja, funciona em Android e iOS, o que vem chamando atenção, pois foge do conceito que temos hoje, aonde para desenvolver uma aplicação Android e iOS, precisaríamos de duas equipes trabalhando no desenvolvimento, já com flutter, é reduzido a uma só. Fora que ao trabalhar com uma aplicação sendo desenvolvida para duas plataformas, pode acontecer de que as duas não fiquem iguaizinhas uma a outra, pois existem recursos para uma plataforma, que não estão disponíveis para outra.

Framework de flutter contem uma biblioteca de widgets, que são componentes da interface do usuário (UI), funções utilitárias, e pacotes. Desenvolvida pelo *Google*.

A interface é composta por uma arvore de widgets (componentes visuais), utiliza uma base de código tanto para Android quanto para IOS.

**O que é um app nativo?**

Um app nativo é um app feito para funcionar de maneira offline utilizando os recursos do aparelho, como câmera, relógio, gps e afins.

**Flutter para APP Nativo?**

Código feito em Dart com flutter será traduzido para linguagem nativa do Android e IOS utilizando o flutter SDK.

Flutter não converte seus widgets para widgets das linguagens nativas. Renderiza o widget pixel a pixel, utilizando uma engine 2D.